

# **REGULAMENTO DO 6º JOGOS INTERNOS DO IFG ANÁPOLIS - 2025**

## **TÍTULO I – Dos Princípios**

**Art.1º - Os JIF-Anápolis 2025**, alicerçados na Política Federal de Educação, baseia-se nos seguintes princípios:

**I.** Da democracia: assegurando ao estudante acesso à prática esportiva, preconizado pelo Art. 217 da constituição Federal de 1988.

**II.** Do conhecimento: relativo ao esporte e lazer, propiciado por uma linguagem simples e objetiva.

**III.** Da educação: para o desenvolvimento de uma cultura de saúde e do lazer.

**IV.** Do respeito à cidadania: propiciado pelo entendimento e aplicação das regras esportivas.

**V.** Da humanização: estimulando o estudante a vivenciar o prazer, proporcionado pelo lúdico esportivo e valorizando-o como sujeito de toda ação.

## **TÍTULO II - Da Organização**

**Art. 2º** - O JIF ANÁPOLIS 2025 - será organizado por uma Comissão Central Organizadora (CCO) formada por servidores do IFG/Anápolis e representantes de cada curso;

**Art. 3º** - O JIF ANÁPOLIS 2025 para todo e qualquer fim, obedecem a seguinte ordem legal:

- a. Este regulamento;
- b. Regras oficiais das modalidades;

c. Código Brasileiro de Justiça Desportiva;

**Parágrafo único** - Todos os alunos inscritos automaticamente aceitam incondicionalmente este regulamento.

**Art. 4º** - O JIF ANÁPOLIS 2025 será disputado por equipes representativas dos cursos presenciais do IFG Anápolis.

**Parágrafo único** - Será permitida a inscrição de equipes formadas por servidores do Campus.

**Art. 5º** - O JIF ANÁPOLIS 2025 será disputado nas seguintes modalidades:

- Futsal;
- Voleibol;
- Queimada;
- Xadrez;
- Tênis de mesa;

**§1º** - Todas as modalidades serão disputadas por equipes mistas, respeitando a proporcionalidade descrita no regulamento específico, com exceção do futsal que será disputado por equipes exclusivamente masculinas;

**§2º** - O quantitativo mínimo e máximo de alunos para cada modalidade será o seguinte:

| <b>MODALIDADE</b> | <b>MÍNIMO</b> | <b>MÁXIMO</b> |
|-------------------|---------------|---------------|
| Futsal            | 8             | 12            |
| Voleibol          | 8             | 12            |
| Queimada          | 10            | 12            |
| Xadrez            | 1             | 5             |
| Tênis de mesa     | 1             | 4             |

**Art. 6º** - Cada aluno poderá se inscrever no máximo em três modalidades.

**Art. 7º** - As inscrições deverão ser realizadas em formulário específico e enviados à Comissão Organizadora de acordo com o cronograma. Não serão permitidas substituições após a realização do congresso técnico.

**Art. 8º** - A arbitragem das modalidades será realizada por professores do IFG;

**Art. 9º** - As equipes poderão inscrever um aluno (do mesmo curso) ou servidor para atuar na função de técnico.

### **TÍTULO III - Da competição**

**Art. 10** - Os dias e horários dos jogos serão divulgados no congresso técnico, realizado conforme cronograma.

**Art. 11** - A equipe que não estiver apta a jogar no local da competição no horário estabelecido na tabela será considerada perdedora por ausência (W x O) e eliminada sumariamente da competição.

**Art. 12** - Haverá uma tolerância de 10 minutos somente para a primeira partida da rodada.

**Art. 13** - As mudanças nos dias e horas da competição são prerrogativas exclusivas da comissão organizadora, e estarão condicionadas ao aceite de todas equipes envolvidas.

**Art. 14** - Somente poderão permanecer no espaço de competição os alunos e técnicos inscritos.

**Art. 15** - Em caso de coincidência de uniforme a Comissão Organizadora disponibilizará um conjunto de coletes que serão utilizados por uma das equipes selecionada mediante sorteio;

**Art. 16** - A forma de disputa de cada modalidade dependerá da quantidade de equipe inscritas e será apresentada no congresso técnico.

### **TÍTULO IV - Regulamento das modalidades**

## **1 - FUTSAL**

**Art. 17** - A competição de FUTSAL será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBFS, salvo o estabelecido neste Regulamento.

**Art. 18** - O tempo do jogo será de dois tempos dez minutos corridos, com cinco minutos de intervalo entre eles .

**Art. 19** - No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a. Confronto direto;
- b. Maior número de vitórias
- c. Maior saldo de gols
- d. Gol Average;
- e. Maior número de gols marcados;
- f. Menor número de gols sofridos;
- g. Menor número de Cartões Vermelhos;
- h. Menor número de Cartões Amarelos;
- i. Sorteio.

**Parágrafo único** - No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do art. anterior, excluindo-se o item 1 confronto direto.

**Art. 20** - As partidas que terminarem empatadas, em que haja necessidade de ser conhecido um vencedor, este será conhecido através da cobrança de uma série de 03 pênaltis de forma alternada, com jogadores diferentes que estiverem em quadra no final da partida. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança de 01 pênalti e, dessa feita, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança, independente de estarem ou não em quadra ao final da partida.

**Art. 21** - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- a. Vitória – 03 pontos
- b. Empate – 01 ponto
- c. Derrota – 00 ponto

**Art. 22** - O aluno-atleta que durante os jogos, receber um cartão vermelho ou dois cartões amarelos, estará automaticamente suspenso por um jogo.

**Parágrafo único** – Nas fases semifinais e finais serão considerados os cartões da fase classificatória.

**Art. 23** - Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida.

## **2 - VOLEIBOL**

**Art. 24** - A competição de VOLEIBOL dos JIF ANÁPOLIS 2025 será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **CBV**, salvo o estabelecido neste Regulamento.

**Art. 25** - A competição de voleibol será disputada por equipes mistas.

**§ 1º**– Cada equipe deverá manter em quadra ao menos 03 meninas e 03 meninos durante todos os momentos da partida.

**§ 2º**– Caso a orientação apresentada no §1º não possa ser cumprida por qualquer motivo, será declarada abandono de quadra, e a outra equipe declarada vencedora.

**Art. 26** - Os jogos serão realizados em melhor de dois sets vencedores de 15 pontos cada.

**Parágrafo único** – Em caso de empate será realizado um set desempate de 11 pontos

**Art. 27** - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- a. Vitória – 3 pontos.
- b. Derrota – 1 ponto.
- c. W x O – 0 ponto

**Parágrafo único** - em caso de W X O, a equipe presente será declarada vencedora pelo placar de 2 X 0, sem que os pontos sejam contabilizados para a determinação de pontos average nos critérios de desempate.

**Art. 28** - Os critérios de desempate adotados para classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- a. Confronto direto (entre duas equipes);
- b. Número de Vitorias;
- c. Sets average;
- d. Pontos average;
- e. Sorteio.

**Art. 29** - Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida.

### **3 - XADREZ**

**Art. 30** - A Competição de Xadrez será realizada na categoria Convencional (pensado), de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), salvo o estabelecido neste Regulamento.

**Art. 31** - A competição de xadrez será realizada por equipes.

**§ 1º** - Cada equipe será composta por cinco alunos.

**§ 2º** - Para fim de classificação serão somados os pontos da competição.

**§ 3º** - As equipes que inscreverem menos que cinco alunos, perderão a pontuação referente às partidas em que não houver representante por W.O.

**Art. 32** - A forma de disputa da competição será determinada no congresso técnico.

**Art. 33** - O tempo de jogo será de 10 (dez) minutos para cada jogador.

**Art. 34** - Contagem dos pontos: Vitória: 1,0 (um) ponto; Empate: 0,5 (meio) ponto; Derrota: 0 (zero) ponto.

**Art. 35** - Permanece vigente a regra que determina "peça tocada é peça jogada".

**Art. 36** – Para marcação do tempo de jogo, o jogador deve acionar o relógio com a mesma mão que moveu a peça.

**Parágrafo único** - É proibido acionar o relógio usando peça ou peão capturado;

**Art. 37** - Será considerado empate, de comum acordo entre os competidores, desde que sejam realizados, pelo menos, 15 lances.

#### **4 – Queimada**

**Art. 38** – O jogo será disputado em uma quadra de 18X9 metros, dividida em duas quadras de 9x9 metros;

**Art. 39** – Cada equipe será formada por 10 estudantes de ambos os sexos, respeitando a presença mínima de 30% dos participantes em cada sexo;

**Art. 40** – Os jogadores não poderão sair da quadra de jogo;

**§ 1º** - O Capitão de cada equipe, bem como os jogadores queimados poderão se deslocar livremente nos espaços fora da quadra de jogo;

**§ 2º** - O Capitão e os jogadores queimados poderão atacar os jogadores da equipe adversária somente pela linha de fundo da quadra de jogo;

**§ 3º** - Os jogadores que, por qualquer motivo saírem da quadra de jogo durante a partida serão eliminados;

**§ 4º** - A qualquer momento o Capitão da equipe pode se juntar aos jogadores na quadra de jogo, mas assim como os demais somente poderá ser queimado 1 vez;

**§ 1º** - Não é permitida a transferência de posição entre os jogadores da equipe;

**Art. 41** – Será declarada vencedora a equipe que eliminar todos os jogadores da equipe adversária;

**Art. 42** – As partidas serão disputadas em melhor de 3, sendo declarada vencedora a equipe que vencer 2

**Art. 43** – Para cada vitória a equipe somará 1,0 ponto.

**Art. 44** – Em caso de empate, o confronto direto entre as equipes empatadas será o critério de desempate utilizado. Caso o empate seja entre mais de duas equipes o critério será o menor número de derrotas;

## **5 - Tênis de mesa**

**Art. 45** – A competição de Tênis de mesa será disputada na modalidade individual;

**Art. 46** – Cada curso poderá inscrever até quatro participantes na competição;

**Art. 47** – As partidas serão disputadas em sets de 11 pontos. Caso ocorra o empate em 10X10 vencerá a partida o jogador que conseguir pelo menos 2 pontos de vantagem;

**Art. 48** – Será declarado vencedor o jogador que vencer 2 sets;

**Art. 49** – Para cada vitória será anotado 1 ponto para o curso que o jogador vencedor representar. Será declarada vencedora a equipe que somar maior quantidade de pontos entre seus participantes.

**Art. 50** – A forma de disputa será decidida antes da competição, conforme a quantidade de participantes e a representatividade dos cursos;

**Art. 51** - Após o início da competição não haverá intervalo entre as partidas, sendo considerado derrotado por WXO o jogador que não estiver presente no momento de seu jogo.

## **TÍTULO VI – Disposições finais**

**Art. 52** -. Os casos omissos no presente regulamento serão analisados pela Comissão Organizadora.